НОВОСТЬ
30.05.2024

СОСТОЯЛАСЬ ПЕРВАЯ КОРПОРАТИВНАЯ КИБЕРСПАРТАКИАДА МОЛОДЫХ РАБОТНИКОВ ЛУКОЙЛА

В ЛУКОЙЛе состоялась I корпоративная Киберспартакиада, организованная ООО «ЛУКОЙЛ-Инжиниринг» и профсоюзным комитетом Общества.

Мероприятие объединило более 150 киберспортсменов из 5 городов России в режиме онлайн. К масштабному виртуальному событию присоединились молодые специалисты ЛУКОЙЛ-Инжиниринга, ЛУКОЙЛ-Западной Сибири, ЛУКОЙЛ-Перми, ЛУКОЙЛ-МЦПБ, РИТЭКа, а также сборная команда Совет молодых специалистов Московского региона.

На протяжении двух дней 10 сборных команд соревновались в четырех дисциплинах – культовых компьютерных играх разных жанров: «Dota 2», «Counter-Strike 2», «EA Sports «FC 24»», «Mortal Kombat 11».

По результатам двухдневных состязаний победителями Киберспартакиады стали:

Dota 2: команда «Каламбур», ООО «ЛУКОЙЛ-Инжиниринг», г.Тюмень;

Counter-Strike 2: команда «Petrosquard», ООО «ЛУКОЙЛ-ПЕРМЬ», г.Пермь;

EA Sports «FC 24»: Сергей Щегольков, ООО «ЛУКОЙЛ-Инжиниринг», г.Пермь;

Mortal Kombat 11: Андрей Мальцев, ООО «ЛУКОЙЛ-Инжиниринг», г.Пермь.

Первая Киберспартакиада ЛУКОЙЛ-Инжиниринга стала ярким событием в мире корпоративных мероприятий Компании «ЛУКОЙЛ». Капитан команды «Каламбур», инженер I категории управления методологии, предоставления и анализа данных филиала «КогалымНИПИнефть» Артем Абрамов, поделился своими впечатлениями:
— Безусловно, мы рады победе нашей команды и ЛУКОЙЛ-Инжиниринга в целом. Мы достаточно много времени посвятили тренировкам перед турниром, что дало нам определенный уровень уверенности во время игр. Наша команда «Каламбур» была сформирована примерно год назад. После опыта участия в различных кибер-соревнованиях мы смогли грамотно

распределить роли в команде и начали показывать реальный результат. Наверное, залогом успеха была командная работа. Мы старались действовать сплоченно, даже если действия были рискованными, мы рисковали вместе.